

§ 4. Representaciones de grupos

Recordemos la definición del grupo general lineal de un espacio vectorial V :

$$Gl(V) = \{T: V \rightarrow V \mid T \text{ es lineal e invertible}\}$$

La estructura de grupo está dada por composición de transformaciones:

Si $T_1, T_2 \in Gl(V)$, $v \in V$, entonces

$$(T_1 \cdot T_2)(v) = T_1(T_2(v)),$$

y está claro que $T_1 \cdot T_2 \in Gl(V)$.

Def. (Representación) Una representación ρ de un grupo G en un espacio vectorial V es un homomorfismo $\rho: G \rightarrow Gl(V)$.

En otras palabras, ρ asigna a cada elemento g de G una transformación lineal $\rho(g): V \rightarrow V$. Las transformaciones correspondientes a dos elementos $g_1, g_2 \in G$ cumplen con

$$\rho(g_1 g_2) = \rho(g_1) \rho(g_2) \quad \text{y} \quad \rho(e) = id_V.$$

↑
composición (producto) en $Gl(V)$.

De acuerdo a las definiciones anteriores, una representación de G en V puede ser vista como una acción de G en V que es lineal para cada $g \in G$.

• Comentario:

Sea $T: V \rightarrow V$ una transformación lineal. Si $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ ($n = \dim V$) es una base para V , podemos asociar a T una matriz $n \times n$ T_{ij} (la matriz de la transformación lineal) así:

$$T(e_i) = \sum_{j=1}^n T_{ij} e_j$$

Notemos que el orden de los índices (T_{ij} ó T_{ji}) es, básicamente, un asunto de convención.

Sin embargo, para una representación, es conveniente adoptar una convención que permita representar la matriz que corresponde a dos elementos del grupo como el producto de las matrices correspondientes a cada elemento.

Concretamente, a lo que nos referimos es a lo siguiente:

Sea $r: G \rightarrow \text{GL}(V)$ una representación de G en V , con $n = \dim V$. Escoger una base $\{e_1, \dots, e_n\}$ para V . Para cada $g \in G$, $r(g)$ es una transformación lineal de V en V . Por lo tanto, $r(g)e_i$ debe ser una combinación lineal de elementos de la base. Los coeficientes de esta combinación deben depender, por supuesto, de g . Tenemos entonces que, para $g \in G$, existen números $\alpha_{ij}(g) \in \mathbb{C}$ con $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$ tales que

$$r(g)e_i = \sum_{j=1}^n \alpha_{ij}(g) e_j .$$

Podemos pensar en $\alpha_{ij}(g)$ como una matriz. Si consideramos el producto $g_1 g_2$ para $g_1, g_2 \in G$, tendremos, por lo tanto:

$$r(g_1 g_2)e_i = \sum_{j=1}^n \alpha_{ij}(g_1 g_2) e_j . \quad (*)$$

Por otro lado, tenemos:

$$r(g_1) \cdot r(g_2)e_i = r(g_1)(r(g_2)e_i) = r(g_1) \left(\sum_{j=1}^n \alpha_{ij}(g_2) e_j \right) =$$

$$\begin{aligned}
&= \sum_{j=1}^n \alpha_{ij}(g_2) r(g_1) e_j = \sum_{j=1}^n \alpha_{ij}(g_2) \left(\sum_{k=1}^n \alpha_{jk}(g_1) e_k \right) \\
&= \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n \alpha_{ij}(g_2) \alpha_{jk}(g_1) e_k \\
&= \sum_{k=1}^n \left(\sum_{j=1}^n \alpha_{jk}(g_1) \alpha_{ij}(g_2) \right) e_k \\
&= \sum_{j=1}^n \left(\sum_{k=1}^n \alpha_{kj}(g_1) \alpha_{ik}(g_2) \right) e_j. \quad (**)
\end{aligned}$$

Comparando (*) y (**), y teniendo en cuenta que para una representación se debe cumplir $r(g_1 g_2) = r(g_1) r(g_2)$, obtenemos:

$$\alpha_{ij}(g_1 g_2) = \sum_{k=1}^n \alpha_{kj}(g_1) \alpha_{ik}(g_2),$$

lo cual no es muy conveniente.

Cambiando la notación, si hacemos $R_{ij}(g) \equiv \alpha_{ji}(g)$, la igualdad anterior se convierte en:

$$\begin{aligned}
R_{ji}(g_1 g_2) &= \sum_{k=1}^n R_{jk}(g_1) R_{ki}(g_2) \\
&= (R(g_1) R(g_2))_{ji}
\end{aligned}$$

→ Para las matrices $R(g)$ así definidas, se cumple

$$R(g_1 g_2) = R(g_1) \cdot R(g_2)$$

↑ producto matricial

Nótese que este no es el caso para las matrices $\alpha(g)$!

Def. (Equivalencia de representaciones)

Dadas dos representaciones ρ_1 y ρ_2 de un mismo grupo G en espacios vectoriales V_1 y V_2 respectivamente, diremos que ρ_1 es equivalente a ρ_2 ($\rho_1 \sim \rho_2$) si y solo si existe un isomorfismo de espacios vectoriales $T: V_1 \rightarrow V_2$ con la propiedad de que para cada $g \in G$ se cumple

$$T \circ \rho_1(g) = \rho_2(g) \circ T \quad (4.1)$$

Esto se puede representar, de forma muy adecuada, a través del siguiente "diagrama comutativo":

$$\begin{array}{ccc} V_1 & \xrightarrow{\rho_1(g)} & V_1 \\ T \downarrow & \# & \downarrow T \\ V_2 & \xrightarrow{\rho_2(g)} & V_2 \end{array}$$

Observaciones.

- La condición (4.1) puede expresarse también como

$$\rho_2(g) = T \circ \rho_1(g) \circ T^{-1}.$$

Esto quiere decir que las matrices de las 2 representaciones son "las mismas", salvo un cambio de base, que en este contexto se conoce como una "transformación de similaridad".

- En particular, propiedades como la traza o el espectro de $\rho(g)$ son invariantes bajo este tipo de transformaciones. De ahí la definición de representaciones equivalentes.

Def. Sean $\rho: G \rightarrow \text{Gl}(V)$ una representación de G y W un subespacio vectorial de V : $W \leq V$.

Decimos que W es un subespacio invariante de V (respecto a ρ) si $\rho(g)(W) \subseteq W \quad \forall g \in G$.

Proposición. W es invariante $\Leftrightarrow r(g)(W) = W \quad \forall g \in G$.

Demostración: Ejercicio 4.1

Def. Si $W \leq V$ es un subespacio invariante de V , entonces es claro que la restricción de ρ a W , $\rho|_W$, nos da una representación de G en W . A dicha representación,

$$\rho|_W : G \rightarrow \text{Gl}(W),$$

la llamamos subrepresentación de ρ .

Def. Decimos que una representación $\rho: G \rightarrow \text{Gl}(V)$ es irreducible si los únicos subespacios invariantes de V son $\{0\}$ y V .

Proposición. Sea G un grupo finito, abeliano. Entonces toda representación irreducible de G es unidimensional.

Dem.

\curvearrowleft V esp. vec. sobre \mathbb{C}

Recordemos que para toda transf. lineal $T: V \rightarrow V$ existen $\lambda \in \mathbb{C}$ y $v \in V$ tales que $Tv = \lambda v$.

Sea, por lo tanto, $r: G \rightarrow \text{Gl}(V)$ una representación irreducible de G , donde G es finito y abeliano. Dado $g_1 \in G$, sabemos entonces que podemos encontrar $\lambda_1 \in \mathbb{C}$ y $v \in V$ tales que $r(g_1)v = \lambda_1 v$.

Definir $W_1 := \{ w \in V \mid r(g_1)w = \lambda_1 w \}$

(nótese que $v \in W_1$, luego $W_1 \neq \emptyset$).

Ahora, para $g \in G$ (arbitrario) y $w \in W_1$, tenemos:

$$r(g_1)(r(g)w) = r(g_1g)w = r(gg_1)w \xrightarrow{\text{G abeliano}} r(g)(r(g_1)w) = r(g)(\lambda_1 w) = \lambda_1(r(g)w)$$

$$\Rightarrow r(g)w \in W_1 \quad (\text{para todo } g \in G)$$

$\Rightarrow W_1$ es un subespacio invariante.

Podemos, por lo tanto, restringir r a W_1 y obtener así una subrepresentación.

Escoger ahora un segundo elemento de G , digamos g_2 , con $g_2 \neq g_1$.

Repitiendo el razonamiento anterior, sabemos que existen $\lambda_2 \in \mathbb{C}$ y $w \in W_1$ tales que $r|_{W_1}(g_2)w = \lambda_2 w$.

Definir, por lo tanto,

$$W_2 := \{ w' \in W_1 \mid r|_{W_1}(g_2)w' = \lambda_2 w' \} \quad (\rightarrow W_2 \neq \emptyset)$$

$\hookrightarrow W_2 \leq W_1$ y tenemos (para $w \in W_2$):

$$r(g_1)w = \lambda_1 w \quad (\text{ya que } W_2 \leq W_1)$$

$$\text{y} \quad r(g_2)w = \lambda_2 w \quad (\text{ya que } w \in W_2).$$

Como G es finito, el proceso debe terminar luego de un número finito de pasos, luego de los cuales tendremos elementos $g_1, \dots, g_n \in G$ y números $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{C}$ junto con una secuencia de subespacios $\{0\} \neq W_n \leq W_{n-1} \leq \dots \leq W_1 \leq V$, tales que para todo $w \in W_n$ se cumple

$$r(g_i)w = \lambda_i w \quad (i=1, \dots, n). \quad (4.2)$$

Lo anterior implica que todo subespacio unidimensional de W_n es invariante:

Si $U = \text{span}(\omega)$ para $\omega \in W_n$, entonces $r(g_i)U \subseteq U$ (por (4.2))
 $\Rightarrow U$ es invariante.

Ahora bien, es fácil ver que toda representación unidimensional es irreducible, luego $r|_U$ es irreducible. Como $U \leq V$ y $\dim U = 1 \neq 0$, esto implica, en caso de que $\dim V > 1$, que V es reducible, en contradicción con la hipótesis de irreducibilidad de $V \Rightarrow \dim V = 1$.

