

1. En dos dimensiones espacio-temporales (una de tiempo y una de espacio), las transformaciones de Lorentz “puras” (*boosts*) se pueden expresar por medio de matrices  $2 \times 2$ , de la siguiente forma:

$$L(u) = \begin{pmatrix} \gamma & \gamma u \\ \gamma u & 1 + \frac{\gamma^2}{1+\gamma} u^2 \end{pmatrix},$$

donde se entiende que  $\gamma = 1/\sqrt{1-u^2}$  (para este ejercicio, asuma  $c \equiv 1$ ). Muestre que la composición de dos *boosts* es de nuevo un *boost*. Es decir, si  $u$  y  $v$  representan dos velocidades (en una dimensión espacial), encuentre aquella velocidad  $w$  tal que  $L(u)L(v) = L(w)$ . ¿Cambia el resultado si se invierte el orden de  $u$  y  $v$ ? Considere ahora cuatro dimensiones espacio-temporales. Si  $\vec{u}$  es el vector que determina un *boost*, siguiendo Scheck (Mechanics, cap. 4) vemos que es conveniente expresar la transformación de Lorentz correspondiente de la siguiente forma:

$$L(\vec{v}) = \begin{pmatrix} \gamma & \gamma \langle \vec{v} | \\ \gamma | \vec{v} \rangle & \mathbb{1}_{3 \times 3} + \frac{\gamma^2}{1+\gamma} |\vec{v}\rangle \langle \vec{v}| \end{pmatrix}. \quad (1)$$

Muestre que si  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son vectores paralelos (ó antiparalelos), entonces  $L(\vec{u})L(\vec{v})$  es de nuevo un *boost*. Encuentre la regla de adición de velocidades para este caso. ¿Qué sucede en el caso en que  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  no necesariamente sean paralelos/antiparalelos?

2. La expresión (1) del ejercicio anterior para una transformación de Lorentz pura, ha sido escrita en *unidades naturales* (para las cuales se tiene  $c = 1$ ). Sustituyendo  $\vec{v}$  por  $\vec{v}/c$  se puede obtener la expresión general para  $L(\vec{v})$ , incluyendo factores dimensionales. Teniendo en cuenta que para la componente temporal de un 4-vector se tiene  $x^0 = ct$ , y para las espaciales  $(x^1, x^2, x^3) = \vec{x}$ , muestre que, en el límite en que  $c \rightarrow \infty$  (o de forma equivalente, en el límite de bajas velocidades), la transformación  $L(v)$  toma la forma de una transformación de Galileo.

3. Considere una partícula  $A$  que se encuentra en reposo, y que tiene masa  $m_A$ . Dicha partícula decae en otras dos partículas  $B$  y  $C$ , cuyas masas en reposo son, respectivamente,  $m_B$  y  $m_C$ . Encuentre las energías de las partículas  $B$  y  $C$  luego del decaimiento. Calcule  $\|\vec{p}_B\|$  y  $\|\vec{p}_C\|$ . ¿Qué sucede si  $m_A < m_B + m_C$ ?